**D I S C I P L Í N Y – některé jsou upraveny pro mladší kategorii a přípravky – je třeba se hlásit!**

 **Přípravky budou plnit disciplíny č.1,2,4,5,6,7,9,10,12,14,15.**

1) **Brankář**

 Každý závodník střílí hokejkou na brankáře a má 3 střely na branku.

 **Hodnocení**-vstřelený gól = 1 bod.

2)  **Uzle**

lodní uzel, tesařský uzel, plochá spojka, liščí uzel, dvojitý osmičkový uzel. Uzle si závodníci vylosují – časový limit 1 minuta. Přípravky –plochá spojka, liščí uzel a tesařský uzel

**Hodnocení**-správné uvázání = 3 body.

3) **Piškvorky**

Každý z závodníků družstva sehraje partii piškvorek s protivníkem**.**

 **Hodnocení**-pět spojených polí = výhra. Výhra 3 body, remíza 1,5 bodu, prohra 0

 bodů.

 (časový limit =2 min nebo do vyčerpání hracích kamenů, počet hracích kamenů 30

 kusů)

4) **Turistické a topografické značky (ZVHB)**

Každý závodník tři turistické a topografické značky. Starší kategorie z prvních 25 značek, mladší a přípravky z prvních 15 značek.

 **Hodnocení**-správně určená značka starší = 1 bod, mladší, přípravky = 1,5 bodu

5) **Kuželky**

Každý závodník hází hadicí „C“- 10 m na sestavu 6 kuželek.

 **Hodnocení**-1 povalená kuželka = 0,5 bodu.

 Přípravka kratší vzdálenost

6) **Stopy, stromy, rostliny (ZVHB)**

Každý závodník si vylosuje dvě kartičky s obrázky stop, stromů a rostlin. Starší kategorie z prvních 18 značek, mladší a přípravky z prvních 9 značek.

 **Hodnocení**-správně určená značka starší = 1.5 bodu, mladší, přípravky = 1,5 bodu.

7) **Šplh po tyči**

Každý závodník bude mít za úkol vyšplhat do výšky maximálně 4 metrů.

 **Hodnocení** – započítává se

 vyšplhaná výška každého závodníka – 2 m = 1bod, 3 m = 2 body, 4 m = 3 body.

 Přípravky – 2 m = 3 body

8) **Signály rukou**

Každý závodník si vylosuje jeden signál rukou, který bude napsán na kartičce a ten následně ukáže.

 **Hodnocení**-za každý splněný signál = 3 body. (dodržet dle propozic)

9) **PO-grafické značky (ZHVB) a fotografie požárních automobilů a technických**

 **prostředků**

Každý závodník 1 grafickou značku T.P. a jednu fotografii požárních automobilů a

 technických prostředků. Starší a mladší kategorie = 20 grafických značek a 20

 fotografií. Přípravky = 10 grafických značek.

 **Hodnocení**-správně určená značka starší = 1.5 bodu, mladší, přípravky = 1,5 bodu.

10) **Geometrická skládačka (puzzle) v rámečku**

 Družstvo: V časovém limitu společně složí do rámečku skládačku a to: přípravky 5

 kusů, mladší 6 kusů a starší kategorie 10 kusů. Časový limit max.2 minuty

 Hodnocení 15 bodů=do 1 minuty 10 bodů=do 1:30 min 5 bodů=do 2:00 minut

11) **Dopravní značky**

 Každý si vylosuje 3 obrázky dopravních značek a ústně je určí.

 Časový limit: Starší – 90 sek. a losují z 25 značek

 Mladší – 120 sek. a losují z 15 značek

 **Hodnocení-**správně určená značka=1 bod.

12) **Opice/čert**

 Závodníci hází tenisové míčky do tlamy opice/čerta

 **Hodnocení**: každý trefený míček = 1 bod. Vzdálenost různá-dle kategorie.

 13) **Švihadlo**

 Celé družstvo musí libovolným způsobem přeskočit švihadlo po určitou časovou

 dobu. Je pouze jeden pokus!

 **Hodnocení:** mladší kategorie po dobu 15s - 3 body, starší kategorie po dobu 30s - 3

 body

14) **Hra paměti**

 Celé družstvo společně během 30 vteřin si musí zapamatovat co nejvíce z 15

 ukázaných předmětů.

 Kategorie starší 60 vteřin na zapsaní zapamatovaných předmětů

 Kategorie mladší a přípravky, nepíší, ale diktují rozhodčímu 60 vteřin. Přípravky

 mají 9 předmětů.

 Správně napsaná a zapamatovaná věc 1 bod.

15) **Kroužky**

Každý člen hlídky má 3 pokusy. Hází na 5 kuželů. Vzdálenost různá - dle kategorie. **Hodnocení:** Maximálně 3 body pro jednotlivce – 15 bodů pro družstvo

 **Mimo soutěž:**

 **Oblékání hasiče**

 Hlídka má za úkol obléci jednoho člena družstva do připraveného stejnokroje

 hasiče a všech doplňků. Po řádném oblečení a vystrojení tento musí absolvovat

 cestu k zásahu.

 **Hodnotí se dosažený čas.**