**D I S C I P L Í N Y – některé jsou upraveny pro mladší kategorii a přípravky – je třeba se hlásit!**

**Přípravky budou plnit disciplíny č.1,2,4,5,6,7,9,10,12,14,15.**

1) **Brankář**

Každý závodník střílí hokejkou na brankáře a má 3 střely na branku.

**Hodnocení**-vstřelený gól = 1 bod.

2)  **Uzle**

lodní uzel, tesařský uzel, plochá spojka, liščí uzel, dvojitý osmičkový uzel. Uzle si závodníci vylosují – časový limit 1 minuta. Přípravky –plochá spojka, liščí uzel a tesařský uzel

**Hodnocení**-správné uvázání = 3 body.

3) **Piškvorky**

Každý z závodníků družstva sehraje partii piškvorek s protivníkem**.**

**Hodnocení**-pět spojených polí = výhra. Výhra 3 body, remíza 1,5 bodu, prohra 0

bodů.

(časový limit =2 min nebo do vyčerpání hracích kamenů, počet hracích kamenů 30

kusů)

4) **Turistické a topografické značky (ZVHB)**

Každý závodník tři turistické a topografické značky. Starší kategorie z prvních 25 značek, mladší a přípravky z prvních 15 značek.

**Hodnocení**-správně určená značka starší = 1 bod, mladší, přípravky = 1,5 bodu

5) **Kuželky**

Každý závodník hází hadicí „C“- 10 m na sestavu 6 kuželek.

**Hodnocení**-1 povalená kuželka = 0,5 bodu.

Přípravka kratší vzdálenost

6) **Stopy, stromy, rostliny (ZVHB)**

Každý závodník si vylosuje dvě kartičky s obrázky stop, stromů a rostlin. Starší kategorie z prvních 18 značek, mladší a přípravky z prvních 9 značek.

**Hodnocení**-správně určená značka starší = 1.5 bodu, mladší, přípravky = 1,5 bodu.

7) **Šplh po tyči**

Každý závodník bude mít za úkol vyšplhat do výšky maximálně 4 metrů.

**Hodnocení** – započítává se

vyšplhaná výška každého závodníka – 2 m = 1bod, 3 m = 2 body, 4 m = 3 body.

Přípravky – 2 m = 3 body

8) **Signály rukou**

Každý závodník si vylosuje jeden signál rukou, který bude napsán na kartičce a ten následně ukáže.

**Hodnocení**-za každý splněný signál = 3 body. (dodržet dle propozic)

9) **PO-grafické značky (ZHVB) a fotografie požárních automobilů a technických**

**prostředků**

Každý závodník 1 grafickou značku T.P. a jednu fotografii požárních automobilů a

technických prostředků. Starší a mladší kategorie = 20 grafických značek a 20

fotografií. Přípravky = 10 grafických značek.

**Hodnocení**-správně určená značka starší = 1.5 bodu, mladší, přípravky = 1,5 bodu.

10) **Geometrická skládačka (puzzle) v rámečku**

Družstvo: V časovém limitu společně složí do rámečku skládačku a to: přípravky 5

kusů, mladší 6 kusů a starší kategorie 10 kusů. Časový limit max.2 minuty

Hodnocení 15 bodů=do 1 minuty 10 bodů=do 1:30 min 5 bodů=do 2:00 minut

11) **Dopravní značky**

Každý si vylosuje 3 obrázky dopravních značek a ústně je určí.

Časový limit: Starší – 90 sek. a losují z 25 značek

Mladší – 120 sek. a losují z 15 značek

**Hodnocení-**správně určená značka=1 bod.

12) **Opice/čert**

Závodníci hází tenisové míčky do tlamy opice/čerta

**Hodnocení**: každý trefený míček = 1 bod. Vzdálenost různá-dle kategorie.

13) **Švihadlo**

Celé družstvo musí libovolným způsobem přeskočit švihadlo po určitou časovou

dobu. Je pouze jeden pokus!

**Hodnocení:** mladší kategorie po dobu 15s - 3 body, starší kategorie po dobu 30s - 3

body

14) **Hra paměti**

Celé družstvo společně během 30 vteřin si musí zapamatovat co nejvíce z 15

ukázaných předmětů.

Kategorie starší 60 vteřin na zapsaní zapamatovaných předmětů

Kategorie mladší a přípravky, nepíší, ale diktují rozhodčímu 60 vteřin. Přípravky

mají 9 předmětů.

Správně napsaná a zapamatovaná věc 1 bod.

15) **Kroužky**

Každý člen hlídky má 3 pokusy. Hází na 5 kuželů. Vzdálenost různá - dle kategorie. **Hodnocení:** Maximálně 3 body pro jednotlivce – 15 bodů pro družstvo

**Mimo soutěž:**

**Oblékání hasiče**

Hlídka má za úkol obléci jednoho člena družstva do připraveného stejnokroje

hasiče a všech doplňků. Po řádném oblečení a vystrojení tento musí absolvovat

cestu k zásahu.

**Hodnotí se dosažený čas.**